



## CONCURSO *INTERTURMAS DA LEITURA*

*Leituras que se entrecruzam*

## Regulamento

**INTERTURMAS DA LEITURA** | É um desafio promovido pela biblioteca escolar em articulação com os grupos disciplinares e irá decorrer nos dias 5 e 6 de março, integrado nas Semanas da Leitura 2023/24.

### 1. OBJETIVOS

O objetivo principal é estimular o gosto e o prazer da leitura, com vista a contribuir para melhorar o domínio da língua portuguesa, a compreensão leitora e os hábitos de leitura dos alunos.

### 2. DESTINATÁRIOS E FASEAMENTO

#### 1º momento | sala de aula

São destinatários do concurso todos os alunos do 2º e 3º ciclos que, em aula, participam nas leituras efetuadas nas várias disciplinas na semana de 26 de fevereiro a 01 de março.

#### 2º momento | biblioteca escolar

São destinatários três alunos de cada turma que, em sua representação, vão à biblioteca escolar participar no jogo de compreensão das leituras efetuadas na semana de 26 de fevereiro a 01 de março. Estes jogos decorrerão em formato digital, com recurso aos computadores da biblioteca escolar.

### 3- PRAZOS

- Entre 26 de fevereiro e 01 de março, os textos são lidos e explorados nas aulas.
- Nos dias 5 e 6 de março, o concurso irá decorrer de acordo com a seguinte

calendarização:

Dia 05 de março (terça-feira)			Dia 06 de março (quarta-feira)	
7º ano	8º ano	9º ano	5º ano	6º ano
Data: 05 de março	Data: 05 de março	Data: 05 de março	Data: 06 de março	Data: 06 de março
Hora: 09:10-10:00h	Hora: 10:10-11:00h	Hora: 11:10-12:00h	Hora: 09:10-10:20h	Hora: 10:30-11:40h
Local: Biblioteca	Local: Biblioteca	Local: Biblioteca	Local: Biblioteca	Local: Biblioteca



## CONCURSO *INTERTURMAS DA LEITURA*

*Leituras que se entrecruzam*

---

### 4. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO| Apuramento das equipas vencedoras

A prova consiste na resposta a jogos de compreensão da leitura, efetuados por missões. Cada missão corresponde a uma disciplina.

Por cada missão cumprida com sucesso (resposta correta), será disponibilizado uma pista. que será utilizado no jogo final e que irá ordenar as equipas do 1º ao último lugar.

A pontuação obtida no jogo final, servirá para apurar as equipas e posicioná-las no 1º, 2º, 3º

lugares:

- Ganha a equipa que consiga abrir o cadeado do jogo final com sucesso, isto é, que tenha recolhido todas as pistas corretas e obtenha 100 pontos.
- Em caso de empate na pontuação do jogo final, ganha quem tenha terminado primeiro.

-----

No caso de nenhuma equipa terminar o desafio final, as equipas são posicionadas no 1º, 2º, 3º lugares de acordo com a pontuação obtida no desafio nº1.

### 5. PRÉMIOS

Todos os participantes receberão um diploma.